УЧЕБНЫЙ ПЛАН

к дополнительной общеразвивающей программе «ТрекНавигатор: профессии настоящего и будущего»

п/п	Название занятия	Ко.	личество						
		Всего	Теори	Практик	Форма занятий				
			Я	a	•				
Раздел 1									
1.1	Набор группы	2		2					
1.2	Старт (вводное занятие)	2	0,5	1,5	Настольная игра				
1.3	Тренинговое занятие «Softskils – основные жизненные навыки»	2		2	Групповая работа				
1.4	Образовательные треки	2	0,5	1,5	Групповая работа (модельная игра) Индивидуальная работа с использованием Интернета (тестирование)				
1.5	Цифровая платформа	2	0	2	Индивидуальная работа (онлайн-квест) Занятие проводится в компьютерном кабинете				
1.5	Цифровая журналистика	2	0,5	1,5	Групповая работа Командная игра (тренинг-тест)				
1.7	Интернет вещей	2	1	1	Групповая работа Командная игра (проекториум)				
1.8	Datamining и Искусственный интеллект	2	0,5	1,5	Групповая работа Индивидуальная работа с использованием Интернета Викторина				
1.9	Промышленный дизайн	2	0,5	1,5	Командная игра (проекториум)				

1.10	Моушн-дизайн	2	0,5	1,5	Групповая работа
1.10	Образовательная		0,5	1,5	Трупповалрасота
1.11	экспедиция № 1				Групповая
	виртуальная	2	1	1	и индивидуальная
	экскурсия				работа
	31				Групповая работа
1 12	Гейм-дизайн	2	0,5	1,5	Командная игра
1.12					(проекториум,
					хакатон)
1.13	AR/VR	2	0,5	1,5	Групповая работа
	AK/VK	<u> </u>	0,5	1,3	Командная игра
	Инфраструктура	2	1	1	Групповая работа
1.14	управления				Командная игра
	отходами				(проекториум)
	Рациональное				Групповая
1.15	природопользова	2	1	1	и индивидуальная
	ние				работа
	Ofgeneratives				1
1.16	Образовательная	2	0	2	Групповая работа
	экспедиция №2 QR-челленд				
1.17	Командное	2		2	Тренинговая работа
1.1/	взаимодействие	2		2	тренинговая расота
	Подведение				
	итогов первого				Групповая работа
1.18	полугодия	2	0	2	Командная игра
1110	(промежуточная	_		_	(креатив-баттл)
	аттестация)				(F)
	Итого:	36	8	28	
		P	аздел №2		
2.1	ТрекМания	2	0	2	Ролевая игра
	Робототехника	2	0,5	1,5	Групповая работа
2.2					Командная игра
					(мастерская)
2.3	Программная	2	1	1	Групповая работа
2.5	инженерия		1	1	т рупповил риооти
2.4	Автономные	2	0,5	1,5	Групповая работа
	транспортные				Мозговой штурм
0.5	системы		0	2	
2.5	Миссия «Робот»	2	0	2	Настольная игра
2.6	Атомная	2	0,5	1,5	Групповая работа
	энергетика		,	, ,	Викторина
2.7	Образовательная	2		2	Групповая работа
	экспедиция №3				1

2.8	Экологичный транспорт.	2	0,5	1,5	Групповая и индивидуальная
2.9	Альтернативное топливо	2	0,5	1,5	работа Групповая и индивидуальная работа
2.10	Промышленная электроника	2	1	1	Командная игра
2.11	Агробиотехнолог ии	2	1	1	Групповая работа Командная игра
2.12	Mobile health	2	0,5	1,5	Групповая работа
2.13	Биоинформатика	2	0,5	1,5	Групповая работа
2.14	Технологии освоения космоса	2	0,5	1,5	Командная игра (квиз)
2.15	Профессионально е мастерство Движение «Молодые профессионалы»	2	0,5	1,5	Групповое практическое занятие
2.16	Примерь на себя профессию	2	0	2	Сюжетно-ролевая игра
2.17	«SoftSkills, JuniorSkills, LifeSkills»	2	0	2	Командная игра
2.18	Подведение итогов года (промежуточная аттестацтя)	2	0,5	1,5	Групповое практическое занятие
Итого:		36	8	28	
Всего:		72	16	56	